

## Module 2 : Framework SCRUM

La formation Framework SCRUM vous permet de comprendre les Piliers, Valeurs, Timebox, Artefacts et rôles qui sont l'architecture de SCRUM, et comment construire une équipe et appréhender le changement. Le formateur est certifié pour délivrer la formation.

### Objectifs

- Maîtriser les concepts Scrum
- Démarrer un projet Scrum
- Intégrer une équipe Scrum
- Ancrer le changement Agile

### Prérequis

- Avoir des notions de gestion de projet

### Public

Développeurs, chefs de projets, architectes

### Durée :

- 2 journées : 9h00-17h00 - 14 heures (Travail personnel non inclus)
- Intégrant 1 pause matin et après-midi et pauses déjeuners

### Déroulement pédagogique

Projection du cours. Le support et la formation sont en langue française. Un livret est remis en début de formation. Le cours est théorique à 50% et 50% pratique avec des discussions, partage d'expérience et étude de cas. Accès à la plateforme e-learning sur 30 jours : support de cours, vidéos, exercices avec corrigés. Une attestation de formation est délivrée en fin de formation.

### Déroulement de l'examen

- Aucun

### Programme

**Introduction à l'Agilité** : La Big Picture : les time-box, les rôles, les artefacts - Le Sprint : durée fixe qui livre un produit done

**Management visuel** : Gestion des file d'attente du travail à réaliser - A faire, en cours, fait, WIP du Kanban : limiter le flux d'entrée- Amélioration continue : capitalisation sur le Produit et les Processus par itération

**Les rôles Scrum** : Product Owner : Gestion Fonctionnel- Le Scrum Master : Gestion Organisationnel - La Dev Team : Gestion Technique

**Le lancement** : Définition de ready et done- Définition et évaluation du Sprint Goal - Estimations agile: planning poker , Delphi, 3 points

**Planifier l'incrément** : Planifier le Sprint - Estimer la valeur et la complexité- Définir un Sprint Goal adapté aux UserStory

### Itération sur le Produit et Processus

Les ateliers sont inclus dans la formation :

**Mises en situation permettant au stagiaire de s'approprier par la pratique les piliers et concepts de SCRUM** évoqués en cours

- Rénovation d'une maison ancienne : évaluation et décision- Combien de sprints avec quelle Valeur et Complexité ?- Comment prioriser les activités du sprint ?
- Lego World Tour : Construction en Lego d'un produit sur plusieurs itérations - Suivant la valeur et la complexité - Time-boxes Sprint Planning, Review et Rétrospective sont contraints par le temps- Combien d'itération pour finaliser le produit de valeur ?